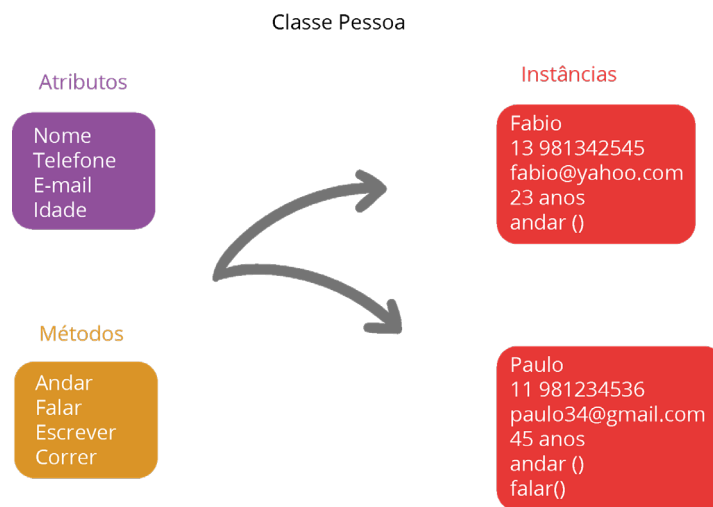


Vídeo sobre conceitos de programação orientada a objetos

Olá! Agora que você já compreendeu os conceitos fundamentais da programação de objetos, confira neste vídeo um exemplo de aplicação que reúne o conceito de método e instância.



Observe a classe chamada “Pessoa”, que possui atributos como: nome, telefone, e-mail, idade. Lembre-se que os métodos dessa classe são as ações que essa pessoa pode realizar como: andar, falar, escrever e correr. Note que agora temos um novo conceito, as instâncias. As instâncias são novos objetos que são criados a partir de uma classe. De maneira simples, são objetos que tem o seu comportamento e estado definidos por uma classe.

Dessa forma, todos os novos objetos ou instâncias terão o mesmo conjunto de atributos definidos na classe, porém o conteúdo desses atributos é individual, ou seja, de cada objeto. Portanto, podemos observar que as instâncias Fabio e Paulo, apesar de serem compostas pelo mesmo conjunto de atributos, possuem conteúdos individuais.

Na prática fica mais fácil compreender essas questões, não é mesmo?

Com isso, pudemos constatar que os conceitos “Método” e “Instância” estudados aqui são essenciais para a programação orientada a objetos.

Continue seus estudos e se aprofunde cada vez mais.